

GARDIENII NATURII

Vânător de căprioare/ antilope

Obiectiv: Să demonstrăm de ce unele animale devin pradă mai ușor decât altele

Materiale: niciunul

Activitate: Acesta este practic un joc de etichetă. Un participant va fi vânătorul; ceilalți vor fi căprioare. Toate căprioarele vor fi împărțite în roluri diferite, fiecare cu un handicap diferit: mama și puiul de căprioară trebuie să alerge mereu împreună; cerbul nebun nu poate alerge decât înapoi; bunicul căprioare trebuie să meargă; căprioarele rănite pot folosi doar un picior; numai căprioarele tată pot alerge regulat fără handicap. Toate căprioarele pornesc dintr-un loc central.

Când un căprior este etichetat, trebuie să se întoarcă în această locație. Rugați participanții să schimbe rolurile periodic și, după aceea, întrebați-i care cerb a fost cel mai greu de etichetat. Încheiați cerându-le să explice ce reprezintă acest joc în sălbăticie.

Alternativ: Rugați participanții să sugereze handicapuri suplimentare și pregătiți-vă pentru ideile amuzante cu care vin!